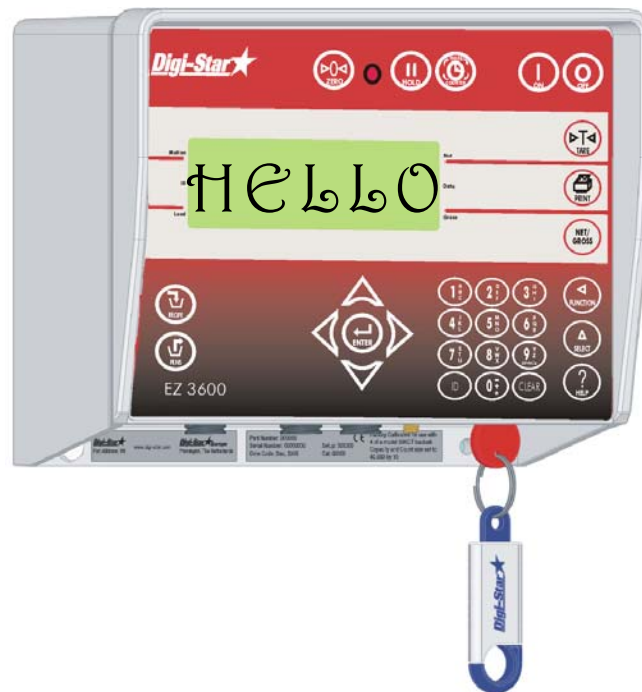




EZ3600

Guia de Introdução

Para o software de gestão de alimentação
do TMR Tracker



Ft. Atkinson, Wisconsin USA



Panningen, The Netherlands www.digi-star.com

Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução de qualquer parte deste manual sob qualquer forma sem expressa autorização por escrito da Digi-Star. O conteúdo deste manual está sujeito a alteração sem aviso prévio. Todos os esforços foram feitos para assegurar a precisão do conteúdo deste manual. No entanto, se forem detetados erros, a Digi-Star apreciaria muito ser informada dos mesmos. Sem prejuízo do anterior, a Digi-Star não pode assumir qualquer responsabilidade por erros contidos neste manual ou sua consequência.

© Direitos de Autor! 2008 Digi-Star, Fort Atkinson (U.S.A.).

SEGURANÇA DURANTE A UTILIZAÇÃO



Atenção

Verificar sistema antes da utilização

Antes de utilizar o sistema de pesagem da Digi-Star necessita verificar o funcionamento adequado do sistema carregando todos os pontos de pesagem com um peso conhecido.

A Digi-Star não pode ser responsabilizada por desvios ou problemas que surjam do uso incorreto do indicador de pesagem, calibração incorreta ou configuração. Além disso a Digi-Star não pode ser responsabilizada por desvios e problemas que surjam a partir de problemas técnicos para o sistema.

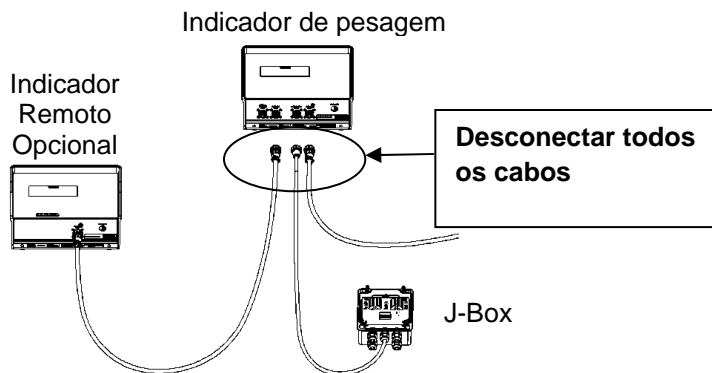
Limpeza

Não utilizar água corrente (aparelhos de limpeza da alta-pressão, mangueiras) para limpar o indicador.

Carregar a Bateria e Soldar

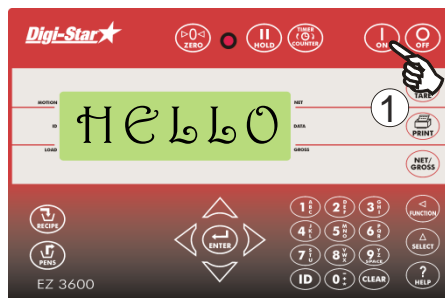
Durante a soldadura têm de ser removidas todas as barras de peso para evitar o dano. Se não for possível terá de colocar o clip de terra o mais próximo possível do ponto de soldadura, para evitar que a corrente possa fluir através das barras de peso.

A Digi-Star não pode ser responsabilizada por problemas que surjam de carregar a bateria e soldar.

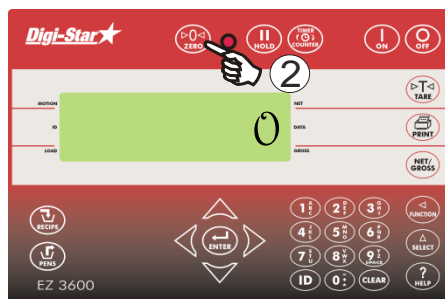



FUNCIONAMENTO

Ligar o indicador de pesagem



1. Pressionar .



2. Pressionar e manter  por 3 segundos para colocar a zero o balanço do indicador de pesagem.

PROGRAMAÇÃO DE RECEITAS

Os ingredientes numa receita podem ser introduzidos de três diferentes formas:

1. Quantidade por animal (configuração standard)

Introduza a quantidade de ingredientes por animal por receita. Por exemplo, 9 kg de silagem e 8 kg de milho. Dependendo do número de animais a serem alimentados, o indicador de pesagem irá calcular a quantidade total de ingredientes a serem preparados. Por exemplo, com 100 animais irão ser 900 kg de silagem e 800 kg de milho.

2. Percentagem (%) por ingrediente

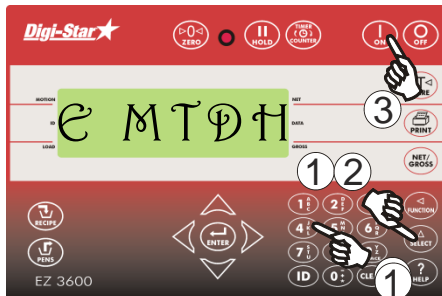
Introduza a quantidade de ingredientes por receita na forma de percentagem (%). Por exemplo, 55% de silagem e 45% de milho. O indicador de pesagem irá calcular a quantidade total a ser preparada por alimento. Por exemplo, com um peso total de 1000 Kg irão ser 550 kg de silagem e 450 kg de milho. Atenção; o total tem de ser 100%.

3. Quantidade por ingrediente

Introduza a quantidade total de ingredientes necessária por receita. Por exemplo, 2500 kg de silagem e 2000 kg de milho.

Mudar o método de programação

[E-mthd]



1. Introduzir 441 e pressionar **SELECT**.

2. Pressionar **SELECT** repetidamente para seleccionar o método de programação requerido para misturas.

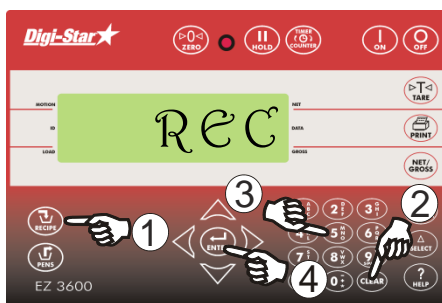
1 = Quantidade por animal;

2 = Percentagem (%) por ingrediente;

3 = Quantidade por ingrediente.

3. Pressionar **ON** para confirmar o método de programação seleccionado.

Programar uma nova receita

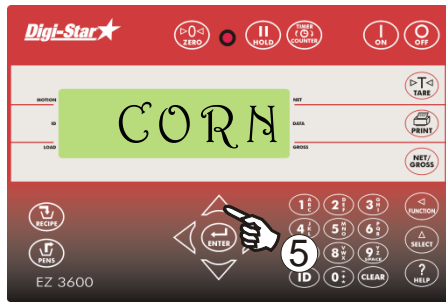


1. Pressionar e manter **RECIPE** até o indicador de pesagem emitir um sinal de alta frequência e PROGRAM ser exibido. Será exibida a primeira receita programada ou rec__.

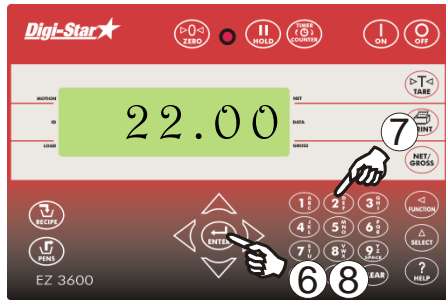
2. Pressionar **CLEAR** ou


3. Introduzir o número de receita requerido;

4. Pressionar **ENTER** para confirmar o número de receita introduzido.




5. Usar ▲ ou ▼ para percorrer a lista com os ingredientes.

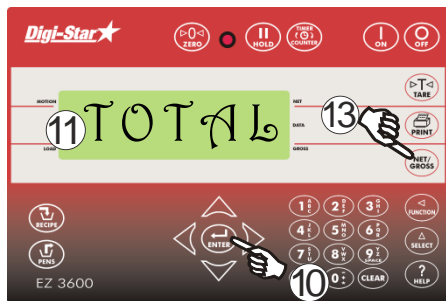



6. Pressionar  para selecionar o ingrediente exibido.

7. Introduzir a quantidade* de ingrediente necessário.

8. Pressionar  para confirmar a quantidade introduzida.


9. Repetir os passos 5 a 8 para que os outros ingredientes da receita sejam programados.



10. Pressionar  para confirmar a receita introduzida.

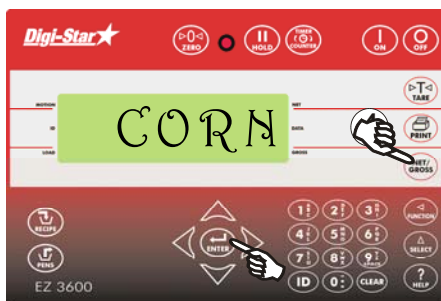
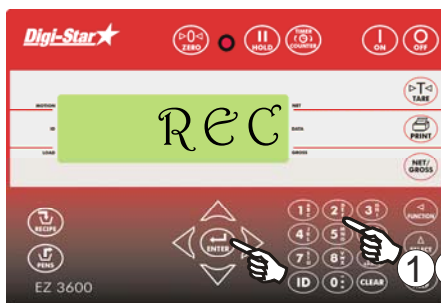
11. O indicador de pesagem calcula e exibe a quantidade total da receita (TOTAL).

12. Repetir os passos 1 a 11 para as outras receitas a serem programadas.

13. Pressionar  para desistir do modo de programa.

* Com a programação do Percentagem (%) por ingrediente introduza 75%, por exemplo, como 75.00 e 5.75% como 5.75.

Mudar quantidades de ingrediente na receita

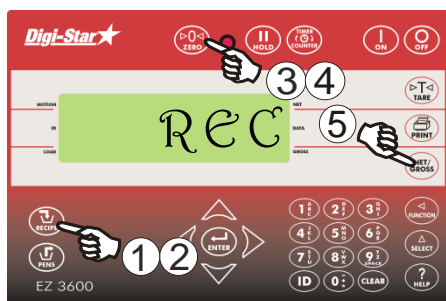







1. Pressionar e manter até o indicador de pesagem emitir um sinal de alta frequência e PROGRAM ser exibido.
2. Pressionar repetidamente até ser exibido o número da receita a ser mudado.
3. Pressionar para selecionar esta receita.
4. O nome do primeiro ingrediente é exibido, seguido a quantidade AMOUNT.
5. Introduzir a nova quantidade.
6. Pressionar para guardar a nova quantidade e continuar com o próximo ingrediente.
7. Repetir os passos 5 e 6 para os restantes ingredientes da receita.
8. Pressionar para salvar a receita alterada.
9. Pressionar .



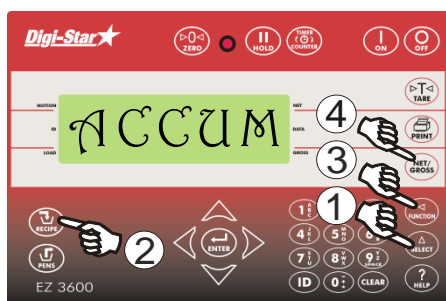
Nota: Apenas é possível mudar as quantidades dos ingredientes. Para adicionar novos ingredientes à receita apague primeiro a receita, e programe-a novamente.





Apagar receita



1. Pressionar e manter  até o indicador de pesagem emitir um sinal de alta frequência e serem exibidos em sucessão PROGRAM e o número da primeira receita.
2. Pressionar  repetidamente até ser exibido o número da receita pretendida.
3. Pressionar e manter  até serem exibidos press zero to delete recipe – press net/gross to quit.
4. Pressionar  para apagar esta receita.
5. Pressionar  para regressar ao modo de pesagem normal.

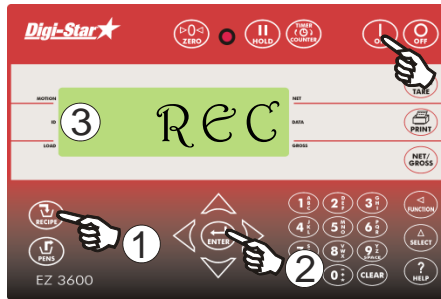
Escolher uma receita





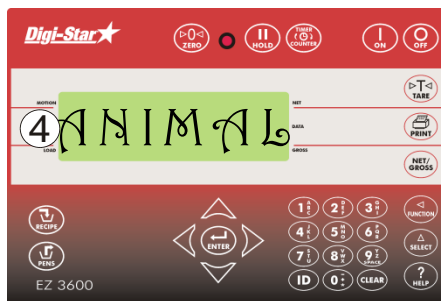
1. Pressionar  repetidamente até accum ser exibido.
2. Pressionar  repetidamente até a receita pretendida ser exibida.
3. Pressionar  para serem exibidos os vários ingredientes da receita selecionada.
4. Pressionar  para regressar ao modo de pesagem normal.

CARREGAMENTO E DOSAGEM DE RECEITAS

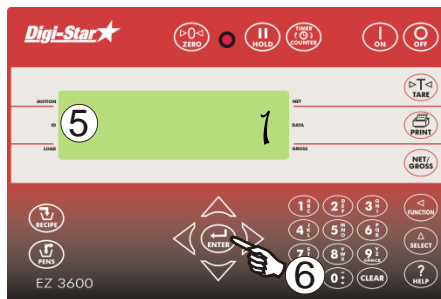
Carregar a receita de acordo com a quantidade por animal




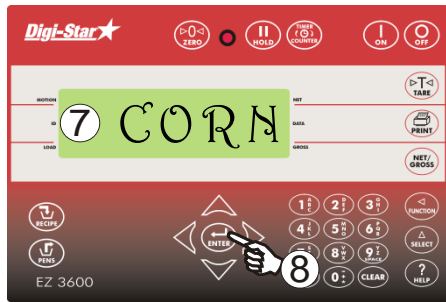
1. Pressionar  repetidamente até ser exibida a receita a ser carregada.
2. Pressionar  para iniciar a receita selecionada.
3. O indicador de pesagem exibe load recipe.
4. É exibido ANIMAL.



Nota: Se estiver a trabalhar a usar a percentagem por ingrediente ou a quantidade por ingrediente, será exibida a quantidade total, TOTamt.



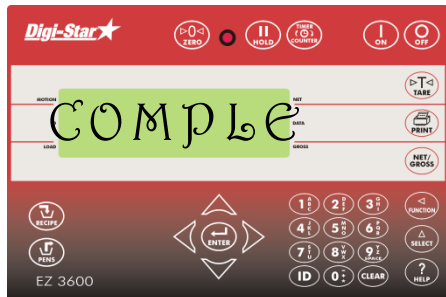
5. Será apresentado um número a piscar. Mude este número para o número de animais a serem alimentados.
6. Pressionar .



7.O indicador de pesagem apresenta o nome e quantidade de ingrediente a ser carregados. Assim que o ingrediente é carregado, o indicador de pesagem fará contagem decrescente até zero.

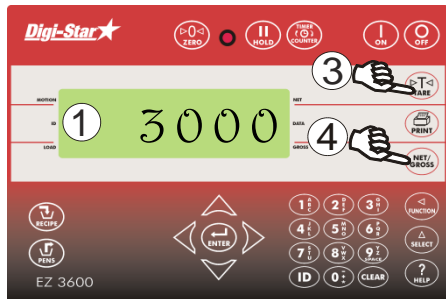
8.Pressionar  para avançar para o próximo ingrediente.

(Para definir para avanço automático, consulte a página 33).




9.Depois do ingrediente final ser carregado será exibido **recipe complete total loaded xxx KG** (receita completa total carregado xxx KG).

Apagar receita



1.O painel mostra a quantidade total da receita carregada.

2.Assim que o ingrediente é carregado, o indicador de pesagem fará contagem decrescente até zero.

3.Pressionar  para temporariamente definir o indicador de pesagem para 0. Esta função pode ser utilizada para ver quanto foi doseado por grupo, se vários grupos estão a ser alimentados.

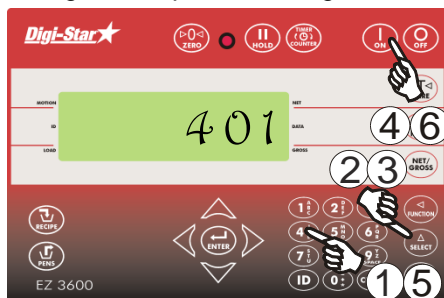
4.Pressionar  para ler a qualquer momento o restante peso.





NÚMEROS DE ACESSO DIRETO COMUMMENTE USADOS

Pré-alarme

[P-ALM]

Mensagem apresentada quando a quantidade pré-definida a ser carregada é quase atingida.



1. Introduzir 401.
2. Pressionar .
3. Pressionar  novamente para selecionar WEIGHT ou PERCNT.
4. Pressionar .
5. Introduzir o valor de pré-alarme no peso ou percentagem.
6. Pressionar .

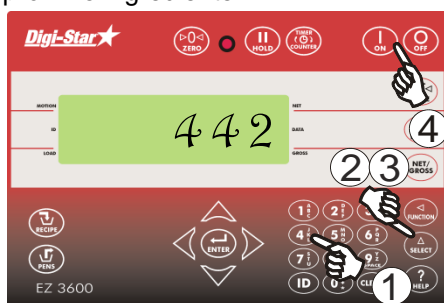
Avanço automático de ingredientes




Quando a avançar automaticamente para o próximo ingrediente, o indicador de pesagem irá avançar automaticamente para o próximo ingrediente assim que o ingrediente atual tenha sido carregado, tendo em conta a tolerância definida e o tempo de atraso.

Tolerância

[TOLER]

A Tolerância é a percentagem da quantidade de ingrediente desejada. Quando se encontra prestes a atingir a quantidade desejada menos a Tolerância, dependendo do tempo de atraso, o indicador de pesagem aceitará a quantidade carregada e avançará automaticamente para o próximo ingrediente.

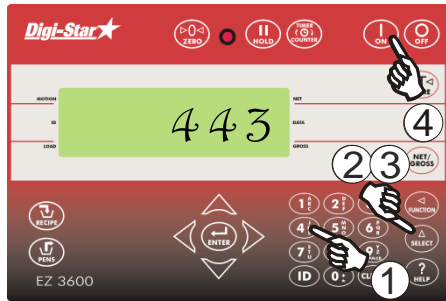





1. Introduzir 442.
2. Pressionar .
3. Pressionar  até a percentagem desejada (tolerância) aparecer no visor:
OFF, 0.5, 1 - 5, 7 ou 10.
4. Pressionar .

Tempo de atraso

[DELAY]

Introduzir o tempo que o indicador de pesagem deve esperar antes de avançar para o próximo ingrediente a ser carregado.

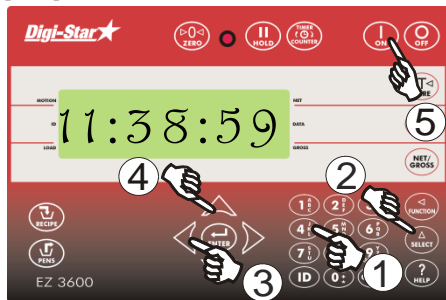






1. Introduzir 443.
2. Pressionar .
3. Pressionar  até ser exibido o tempo de atraso (segundos) pretendido: MANUAL, 1, 2, 3, 5, 7, 10, 20, 30, ou 60.
4. Pressionar .

Nota: Se não for necessário avançar automaticamente para o próximo ingrediente, configure a definição para MANUAL.

Definir a Hora

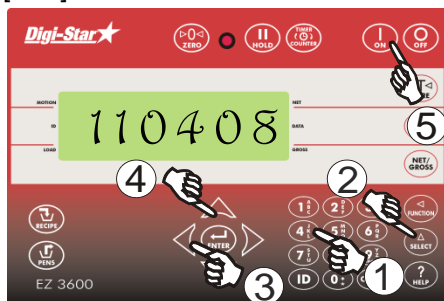
[TIME]



1. Introduzir 202.
2. Pressionar .
3. Pressionar  para mover o cursor.
4. Pressionar  para definir a hora.
5. Pressionar .

Definir a Data

[DATE]



1. Introduzir 204.
2. Pressionar .
3. Pressionar para mover o cursor.
4. Pressionar para definir a data.
5. Pressionar .