



1	OPSTARTE
1.1	Tryk på On . Teksten <i>HELLO</i> fremkommer et øjeblik på skærmen. Indikatoren viser automatisk brutto vægtindstillingen.
2	NULSTILLE INDIKATOR (KUN MED TOM MASKINE)
2.1	Tryk på Net/Gross og tryk derefter på Zero . <i>ZERO</i> fremkommer et øjeblik på displayet for at angive indstilling nulpunktet. Hvis herefter <i>0</i> fremkommer er nulpunktet korrekt indstillet. Hvis ikke, skal proceduren gentages.
3	ÆNDRE SPROG
3.1	Angiv via nummertastaturet nr. 101 .
3.2	Tryk på Select . Det nu valgte sprog fremkommer på skærmen.
3.3	Tryk gentagne gange på Select , indtil det ønskede sprog fremkommer.
3.4	Tryk på On for at bekræfte det valgte sprog.
4	ÆNDRE PROGRAMMERINGSMETODE
4.1	Angiv via nummertastaturet nr. 441 .
4.2	Tryk på Select . På displayet fremkommer <i>E-MTHD..</i> og derefter nr. 1, 2 eller 3 (1: mængde per dyr i [kg.], 2: Procent [%] per dosering, 3: mængde per dosering I [kg])
4.3	Tryk gentagne gange på Select , indtil det ønskede program vises.
4.4	Tryk på On , for at bekræfte det valgte program.
5	ÆNDRE TOLERANCE (ALARM)
5.1	Indtast via nummertastaturet nr. 442 .
5.2	Tryk på Select . Derefter fremkommer teksten <i>TOLER...</i> og en værdi mellem 0.5% og 10% eller <i>OFF</i> .
5.3	Tryk gentagne gange på Select , indtil den ønskede værdi (f.eks. 5%) fremkommer.
5.4	Tryk på On , for at bekræftige indstillingen.
6	GENKALDE KOMPONENTER
6.1	Hold Ingr/Accum indtrykket og tryk tryk på On , indtil teksten <i>PROGRM</i> fremkommer på skærmen. Derpå fremkommer det første komponentnummer: <i>ING 01</i> .
6.2	Tryk gentagne gange på Ingr/Accum , indtil det ønskede ingrediensnummer vises. Står det korrekte nummer allerede på skærmen, gå så videre med Punkt 6.3.
6.3	Tryk på On . De aktuelle komponentnavn fremkommer på skærmen.
6.4	Tryk på Clear for trinvis at slette navnet eller hold Clear indtrykket indtil navnet er helt slettet.
6.5	Angiv via nummertastaturet et nyt ingrediensnavn (maks. 6 karakterer). Hver tast har fire forskellige tegn.
6.6	Tryk på On , for at bekræfte det nye navn. Det næste ingrediensnavn fremkommer på skærmen.
6.7	Gentag punkt 6.2 t.o.m. 6.6 indtil alle ønskede ændringer er udført.
6.8	Tryk på Net/Gros for at vende tilbage til den oprindelige vægtindstilling.
7	PROGRAMMEREN NY BLANDING
	 vælg først det ønskede program (punkt 4 t.o.m. 4.4)
7.1	Tryk på Recipe tasten og hold den nede. Klik On indtil <i>PROGRAMM</i> vises på skærmen. Nu vises det første blandingsnummer. F.eks. <i>MEN-01</i> eller <i>MEN-__</i> hvis der ikke er programmeret nogen blanding.
7.2	Tryk gentagne gange på Recipe , indtil <i>MEN-__</i> fremkommer.
7.3	Angiv via nummertastaturet det ønskede blandingsnummer (f. eks. <i>01</i>).
7.4	Tryk på Recipe , for at bekræfte det indførte blandingsnummer. En løbende tekst viser den valgte programmermetode. Nu fremkommer teksten <i>KOMP-</i> på skærmen.
7.5	Angiv via nummertastaturet det ønskede ingrediensnummer (f. eks. <i>01</i>).
7.6	Tryk på Ingr/Accum . Det indførte ingrediensnummer med navn vises på skærmen. Derefter fremkommer f. eks. <i>01: __.00</i> . Det første nummer er blandingsnummeret.
7.7	Angiv via nummertastaturet den ønskede ingrediensmængde.
7.8	Tryk på Load/Unload , for at bekræfte den angivne mængde Denne er nu indført i vejindikatorens permanente display læses <i>LADET</i> , derefter <i>COMP-__</i> .
7.9	Gentag punkt 7.5 t.o.m. 7.8 indtil alle blandinger er indført.
7.10	Tryk på Net/Gross for at forlade blandingsprogramindstillingen og automatisk vende tilbage til vægtindstillinger.
8	ÆNDRE BLANDING (kun ingrediensmængde forandres, ingen tilføjelse af komponenter!)
	 Ved tilføjelse af komponenter skal blandingen slettes (punkt 9.1 til 9.5)
8.1	Hold Recipe intrykket og tryk på On , indtil <i>Program</i> fremkommer på skærmen.
8.2	Tryk på Recipe , indtil den ønskede ændrede blanding fremkommer.
8.3	Tryk på Ingr/Accum , indtil den ønskede forandrede komponent fremkommer.
8.4	Tryk på Clear for at slette mængden og angiv via nummertastaturet den nye ingrediensmængde.
8.5	Tryk på Load/Unload for at bekræfte den angivne mængde. På displayet fremkommer teksten <i>LADET</i> et øjeblik.
8.6	Gentag punkt 8.3 t.o.m. 8.5 indtil alle komponenter er ændret til de ønskede værdier. På displayet fremkommer et øjeblik teksten <i>TOTAL</i> og derefter <i>MIX-__</i> for at forandre en eventuel næste blanding.
8.7	Tryk på Net/Gross for at forlade programmeringsindstillingen.

9	SLETTE BLANDING (slet den programmerede blanding fuldstændigt)
9.1	Hold Recipe indtrykket og klik On indtil teksten <i>PROGRM</i> ses på skærmen.
9.2	Tryk på Recipe indtil den slettede blanding fremkommer.
9.3	Hold Zero indtrykket og tryk på On for at slette denne blanding. En løbende tekst giver anvisning om hvordan den forrige blanding udprintes.
9.4	Tryk på Zero for at slette denne blanding. På displayet læses nu: <i>BLANDING SLETTET</i> . Derefter fremkommer næste blanding.
9.5	Gentag punkt 9.2 t.o.m. 9.4 indtil alle blandinger er slettet.
9.6	Tryk på Net/Gross for at vende tilbage til den oprindelige vejeindstilling.

10	CHARGE LADE MED BLANDING AF BLANDINGSBEMÆRKNING
10.1	Tryk gentagne gange på Recipe indtil det ønskede blandingsnummer fremkommer på skærmen.
10.2	Tryk på Load/Unload . På displayet fremkommer nu antal dyr eller den programmerede mængde.
10.3	a) Tryk på Load/Unload for at bekræfte antal dyr og programmerede mængde. b) Vil du forandre antal dyr eller mængde tryk så på Clear og inddater den numeriske værdi.
10.4	Tryk på Load/Unload . På displayet fremkommer nu den udregnede mængde af de første komponenter.
10.5	Afhængig af inddateringen fremkommer automatisk eller efter at have trykket på Ingr/Accum den næste komponent.
10.6	Når alle komponenter er indtastet fremkommer teksten: <i>BLANDING KOMPLET TOTAL = XXX KG</i> .

11	GENSE EN BLANDING (Blandingskontrol)
11.1	Tryk på Recipe . Vejeindikatoren viser første blanding i blandingsbemærkningen.
11.2	Tryk gentagne gange på Recipe indtil det ønskede blandingsnummer fremkommer på skærmen.
11.3	Tryk på Ingr/Accum . Nu fremkommer de forskellige blandingsingredienser. Proceduren afsluttes med den t programmerede mængde, <i>TOTAL = XXXX KG</i> .
11.4	Tryk på Net/Gross for at vende tilbage til den oprindelige vejeindstilling.

12	ENKALDNING AF KOMPONENTAKKUMULATION
12.1	Tryk på Ingr/Accum . Nu viser displayet den første blandingkomponent med angivelse af den totale mængde, der sidst indførtes efter sletning af angivende ingredienskomponent.
12.2	Tryk gentagne gange på Ingr/Accum , indtil du har set alle ingredienskomponenter
12.3	Tryk på Net/Gross for at vende tilbage til den oprindelige vejeindstilling.

For en udførlig beskrivelse se brugermanual EZ 3200 / 3200V

1	Opstart	Side 8, 9
2	Nulstille indikator	Side 9
3	Ændre sprog	- Tryk på Net/Gross + On . - Vælg via Select menu 1 og bekræft med On . - Tryk gentagne gange på Select , indtil det ønskede sprog fremkommer: English / Nederl / Frans / Deutsh / Vesta / Magiar / Dansk - Tryk på On for at bekræfte sprog.
4	Ændre programmeringsmetode	Side 18, 20 1 = per dyr 2 = procent % 3 = KG. Mængde per læsning
5	Ændre tolerance	Side 24 (ændre tolerance) og side 25 (ændre forsinkelsestid).
6	Genkalde ingredienser	Side 37, 29
7	Programmere ny blanding	Side 19 og eksempler side 38, 39, 40.
8	Ændre blanding	Side 21
9	Slette blanding	Side 22
10	Læsning charge via blanding ud blandingsbemærkning	Side 25 og 26 Vigtigt: (voor Triomix Triomix s og Gigant indtil forsinkelsestiden på <i>MANUAL</i>) 1 Indgiv via nummertastaturet 443 . 2 Tryk på Select ; derefter fremkommer <i>DELAY</i> og derefter 5. 3 Tryk på Select indtil fremkommer <i>MANUAL</i> . 4 Tryk på On , for at bekræfte indstilling.
11	Gense en blanding	Side 27
12	Gense ingrediensakkumulation	Side 28