



1	ATIVAR O INDICADOR
1.1	Pressione On . O texto <i>HELLO</i> aparece brevemente no mostrador. Depois o indicador entra automaticamente na modalidade de pesagem bruta.
2	POSIÇÃO A ZERO DO INDICADOR (só com maquina vazia)
2.1	Pressione Net/Gross e depois imediatamente Zero . O texto <i>ZERO</i> aparece brevemente no mostrador para indicar, que a posição a zero foi introduzida. Quando a posição a zero foi regulada corretamente, no mostrador aparece <i>0</i> . Se não, repita o procedimento.
3	MUDAR A LÍNGUA
3.1	Introduza o número 101 a partir do teclado numérico.
3.2	Pressione Select . A língua atual aparece agora no mostrador.
3.3	Muda a língua em pressionando Select repetidamente, até a língua desejada aparece.
3.4	Pressione On , para confirmar a língua selecionada.
4	MUDAR MÉTODO DE PROGRAMAR DE RECEITAS
4.1	Introduza o número 441 a partir do teclado numérico.
4.2	Pressione Select . O texto <i>E-MTHD..</i> aparece, seguido pelos números 1, 2 ou 3. (1: Quantidade por animal em [kg], 2: Percentagem [%] por carregamento animal, 3: Quantidade por carregamento em [kg])
4.3	Pressione Select repetidamente, até o método de programar desejado aparece.
4.4	Pressione On , para confirmar a regulação selecionada.
5	MUDAR TOLERÂNCIA (ALARMA)
5.1	Introduza o número 442 a partir do teclado numérico.
5.2	Pressione Select . Agora aparecem o texto <i>TOLER...</i> e um valor entre 0,5% e 10% ou <i>OFF</i> .
5.3	Pressione Select repetidamente, até o valor desejado (por exemplo 5%) aparece.
5.4	Pressione On , para confirmar a regulação selecionada.
6	RENOMEAR INGREDIENTES
6.1	Mantenha Ingr/Accum pressionada e pressione On , até o texto <i>PROGRM</i> aparece no mostrador. Depois o primeiro ingrediente aparece: <i>ING-01</i> .
6.2	Pressione Ingr/Accum repetidamente, até o número de ingrediente desejado aparece. Se o número certo já esteja no mostrador, continua com ponto 6.3.
6.3	Pressione On . O nome do ingrediente concernente aparece agora no mostrador.
6.4	Pressione Clear para deletar gradualmente ou mantenha pressionado Clear , até o nome é deletado.
6.5	Introduza o novo número de ingrediente a partir do teclado numérico (ao máximo 6 caracteres). Cada tecla tem quatro caracteres possíveis.
6.6	Pressione On , para confirmar o novo nome. O número de ingrediente seguinte aparece agora no mostrador. Repita os passos 6.2 à 6.6, até todas as mudanças estão introduzidas.
6.7	Pressione Net/Gross , para voltar à modalidade de pesagem normal.
7	PROGRAMAR NOVA RECEITA
	 Antes de programar coloque primeiramente o método de programação (ponto 4.1 até 4.4)
7.1	Mantenha Recipe pressionado e pressione On até o texto <i>PROGRM</i> aparece. Depois o primeiro número da receita aparece, por exemplo <i>REC-01</i> , ou <i>REC-__</i> se não fosse programado uma receita.
7.2	Pressione Recipe repetidamente, até <i>REC-__</i> aparece.
7.3	Introduza o número da receita desejada à partir do teclado numérico. (por exemplo <i>01</i>).
7.4	Pressione Recipe , para confirmar o número da receita introduzida. Um texto correndo mostra o método de programação selecionado. Depois aparece <i>ING-__</i> no mostrador.
7.5	Introduza o número de ingrediente desejado a partir do teclado numérico. (por exemplo <i>01</i>).
7.6	Pressione Ingr/Accum . O número de ingrediente introduzido com nome aparece brevemente no mostrador. Depois aparece por exemplo <i>01: __.00</i>). O primeiro número é o número da receita.
7.7	Introduza a quantidade do ingrediente desejado à partir do teclado numérico.
7.8	Pressione Load/Unload , para confirmar esta quantidade. A quantidade está na memória permanente do indicador de pesagem. No mostrador aparece <i>CARREGADO</i> e depois <i>ING-__</i> .
7.9	Repita os passos 7.5 até 7.8 até todas as receitas estão introduzidas.
7.10	Pressione Net/Gross , para sair da regulação de programação receitas e voltar a modalidade de pesagem automaticamente.
8	MUDAR RECEITA (só mudar a quantidade de ingrediente, não adiciona ingredientes!)
	 Se não desejar introduzir ingredientes, a receita precisa ser deletada (ponto 9.1 até 9.5)
8.1	Mantenha Recipe pressionado e pressione On , até aparece <i>PROGRM</i> no mostrador.
8.2	Pressione Recipe , até a receita a mudar aparece.
8.3	Pressione Ingr/Accum , até o ingrediente a mudar aparece.
8.4	Pressione Clear , para deletar a quantidade e introduza a nova quantidade a partir do teclado numérico.
8.5	Pressione Load/Unload , para confirmar esta quantidade. No mostrador aparece brevemente <i>CARREGADO</i> .
8.6	Repita os passos 8.3 até 8.5, até todas as quantidades estão mudadas. No mostrador aparece brevemente <i>TOTAL</i> e depois <i>REC-__</i> para mudar a receita seguinte.
8.7	Pressione Net/Gross , para sair da modalidade de programação.

9	DELEITAR RECEITA (deletar a receita programada completamente)
9.1	Mantenha Recipe pressionado e pressione On , até <i>PROGRM</i> aparece no mostrador.
9.2	Pressione Recipe , até a receita a deletar aparece.
9.3	Mantenha pressionado Zero e pressione On , para deletar esta receita. Aparece um texto correndo com indicações para continuar, se quiser imprimir a receita antiga.
9.4	Pressione Zero , para deletar esta receita. No mostrador aparece agora <i>RECEITA DELETADA</i> e depois aparece a receita seguinte.
9.5	Repita os passos 9.2 até 9.4, até todas as receitas estão deletadas.
9.6	Pressione Net/Gross para voltar na modalidade de pesagem normal.

10	CARREGAR CARGA POR RECEITA DA MEMÓRIA DE RECEITAS
10.1	Pressione Recipe repetidamente, até o número da receita desejada aparece no mostrador.
10.2	Pressione Load/Unload . No mostrador aparece a quantidade de animais ou a quantidade programada.
10.3	a) Pressione Load/Unload , para confirmar este numero de animais e a quantidade programada. b) Pressione Clear para mudar o numero de animais ou a quantidade e introduza os novos valores a partir do teclado numérico.
10.4	Pressione Load/Unload . A quantidade calculada do primeiro ingrediente aparece no mostrador.
10.5	Sob dependência do présetagem aparece automaticamente ou depois de pressionar da tecla Ingr/Accum – os ingredientes seguintes.
10.5	O texto: <i>RECEITA COMPLETA TOTAL = XXX KG.</i> aparece depois de ter carregado todos os ingredientes.

11	CHAMAR RECEITA (verificação da receita)
11.1	Pressione Recipe . O indicador de pesagem mostra a primeira receita da memória de receitas.
11.2	Pressione Recipe repetidamente, até o número da receita desejado aparece.
11.3	Pressione Ingr/Accum . Todos os ingredientes desta receita aparecem brevemente. Ao fim deste procedimento aparece a quantidade total, <i>QNTTOT = XXXX KG.</i>
11.4	Pressione Net/Gross para voltar a modalidade de pesagem normal.

12	CHAMAR ACUMULAÇÃO DE INGREDIENTE
12.1	Pressione Ingr/Accum . No mostrador aparecem o primeiro ingrediente da receita e a quantidade total, que foi dosado desde a última vez que este ingrediente foi deletado (veja manual à página 30).
12.2	Pressione Ingr/Accum repetidamente, até viram todos os ingredientes desejados.
12.3	Pressione Net/Gross , para voltar a modalidade de pesagem normal.

Referências à manual EZ 3200 / 3200V

1	Ativar o indicador	Página 8, 9
2	Posição a zero do indicador	Página 9
3	Mudar a língua	- Pressione Net/Gross + On . - Escolha Menu 1 a partir de Select e confirmar a partir de On . - Pressione Select repetidamente, até a língua desejada aparece: English / Nederl / Francs / Deutsh / Italan / Port / Espanl / Vesta / Magiar / Dansk. - Confirma a língua a partir de On .
4	Mudar método de programar	Veja página 18, 20 1 = por animal 2 = percentagem % 3 = KG. Quantidade por carregamento
5	Mudar tolerância	Página 24 (mudar tolerância) e página 25 (mudar tempo de retardo).
6	Renomear ingredientes	Veja página 37, 29
7	Programar nova receita	Página 19 e para exemplos as páginas 38, 39, 40.
8	Mudar receita	Página 21 do manual
9	Deletar receita	Página 22
10	Carregar carga por receita da memória de pesos	Página 25 e 26. <u>Atenção:</u> para Triomix Triomix s und Gigant coloque o tempo de retardo em <i>MANUAL</i> . 1 Introduza 443 a partir do teclado numérico. 2 Pressione Select . Seguidamente aparece <i>DELAY</i> e depois 5. 3 Pressione Select até aparece <i>MANUAL</i> . 4 Pressione On para confirmar a regulação
11	Chamar receita	Página 27
12	Chamar acumulação de ingredientes	Página 28